

TORNEIO INTERNO DE “TACO”

REGULAMENTO

- Art. 1º** - Poderá participar do Torneio Interno de “Taco”, o associado inscrito e nascido até 1994.
- Art. 2º** - O Torneio Interno de “Taco”, será disputado da seguinte forma:
- 1ª Fase** – Disputado entre as 15 (quinze) duplas inscritas, sendo divididas em 05 (cinco) grupos, jogando entre si no grupo, classificando o 1º de cada grupo, e os 03 (três) melhores 2º colocados, para a fase seguinte.
 - 2ª Fase** – Sistema de emparelamento com eliminatória simples (Quartas de Final).
 - Semi final** – Disputada em 01 (uma) única partida, jogam os vencedores das quartas de final.
 - Final** – Disputada em 01 (uma) única partida, entre os vencedores (campeão e vice), e entre os perdedores (3º e 4º lugar), da fase semi final .
- Art. 3º** - Os jogos terão início às 09:00 hs., com uma tolerância de 15 (quinze) minutos, sómente para a primeira partida.
- Art. 4º** - O Torneio Interno de “Taco”, terá as seguintes regras específicas para o jogo:
- a) – A duração do jogo será de 12 (doze) pontos.
 - b) – O **ataque** pontua, quando a bola é rebatida para frente, e seus integrantes correm na direção da base oposta, invertendo a sua posição. Para marcar 01 (um) ponto, os tacos devem se tocar no momento que eles se cruzarem durante a corrida. Caso os tacos não se toquem, o ponto não é marcado.
 - c) – A **defesa** pontua quando:
 - derruba a “**casinha**”, nas seguintes situações:
 - . no momento do arremesso;
 - . a base está “**desprotegida**”, isto é, algum integrante do **ataque** não está com o seu taco tocando a área determinada pelo círculo da base;
 - . o pé ou qualquer outra parte do corpo de algum integrante do **ataque** está invadindo a área determinada pelo círculo da base;
 - . algum integrante do **ataque** derruba a casinha por acidente, com o taco ou alguma parte do corpo.
 - a bolinha é rebatida, mas é pega no ar pelo lançador.
 - d) – A **defesa** “**toma**” o taco do **ataque**, nas seguintes situações:
 - derrubando-se a “**casinha**”, num lançamento;
 - queimando-se o jogador que não estiver com o taco na “**base**”,
 - se ao tentar rebater uma bola, esta, após tocar o taco, for para trás da “**casinha**” protegida pelo jogador que tentou a rebatida;
 - se após uma rebatida, um dos jogadores da **defesa**, conseguir recupera-la no ar, isto é, antes que ela toque o chão;
 - se um dos jogadores do **ataque**, derrubar a “**casinha**” que tem obrigação de defender.
 - e) – A “**aproximação**” ocorre, caso um jogador da **defesa** faça seu lançamento e consiga pegar a rebatida em ponto mais próximo da base para a qual lançou, o mesmo poderá se dirigir até o centro do campo (em uma linha reta do ponto onde tocou na bola) e efetuar o próximo lançamento deste local. Neste caso, podem os jogadores defensores pedir “**dois tacos**”. Os atacantes podem pedir “**um taco**”. Leva quem gritar primeiro.
 - f) - Em caso de “**dois tacos**” os dois defensores “**cruzam**” os tacos a frente da “**casinha**” a ser defendida, mas não podem mover os tacos. Esta estratégia deve ser usada somente em lançamentos muito próximos.
- Art. 5º** - Caso ocorra empate na classificação da 1ª fase, será adotado o seguinte critério de desempate:
- 1 – Maior saldo de pontos;
 - 2 – Maior número de pontos marcados;
 - 3 – Confronto direto (sómente em caso de duas duplas);
 - 4 – Sorteio.
- Art. 6º** - Os casos omissos a este Regulamento, serão julgados pela Comissão Organizadora.