

# CAMPEONATO INTERNO DE TRANCA - 2010

## “2ª ETAPA”

### REGULAMENTO

#### 1º - FORMA DE DISPUTA

- . O campeonato será disputado em 05 (cinco) etapas.
- . A cada etapa serão sorteadas as duplas inscritas.
- . O sistema de disputa será de eliminatória simples.

#### 2º - DURAÇÃO DAS PARTIDAS

- Em 01 (uma) única partida com pontuação de 2.500 (dois mil e quinhentos) pontos, para as fases classificatórias e semi final.
- Em melhor de 03 (três) partidas com pontuação de 2.000 (dois mil) pontos, para a fase final.

#### 3º - INÍCIO DOS JOGOS E TOLERÂNCIA

- . Os jogos terão início sempre às 10:00 horas.

#### 4º - PONTUAÇÃO

- . A pontuação será individual e corresponderá à classificação obtida a cada etapa;

  - 1º colocado = 10 pontos
  - 2º colocado = 07 pontos
  - 3º colocado = 05 pontos
  - 4º colocado = 03 pontos

#### 5º - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- . Será adotado o seguinte critério para desempate;

  - Maior número de 1º colocado
  - Maior número de 2º colocado
  - Maior número de 3º colocado

#### 6º - PREMIAÇÃO

- . Haverá premiação com troféus para as duplas classificadas em 1º e 2º lugares, para cada etapa.
- . Haverá premiação individual com troféus, para os classificados em 1º, 2º, 3º e 4º lugares, na somatória geral dos pontos, no final da 5ª etapa.

#### 7º - REGRAS ESPECÍFICAS

- Cada carta valerá 10 (dez) pontos (positivo ou negativo).
- Canastra limpa (sem coringa) vale 200 pontos.
- Canastra suja (com coringa) vale 100 pontos.
- Não será permitido o uso de sinais (boca, mãos e olhares).
- Não será permitido falar durante a partida.
- Ao levantar a mesa, o jogador não poderá mostrar as demais cartas em jogo.
- O morto não vai para a mesa.
- A dupla que não pegar o morto pagará 100 pontos (negativos).

  - Levantar o coringa da mesa somente com par na mão.
  - O primeiro a pescar, não poderá fazê-lo 02 (duas) vezes.

- Uma carta na mão, uma carta na mesa colocada não pode bater.
- A última carta joga.

#### 8º - DISCIPLINA

- . Não será permitido a prática do anti-jogo e ofensas verbais ao parceiro e adversários, sendo passível de punição pela comissão organizadora.

#### 9º - CASOS OMISSOS

- . Os casos omissos serão analisados e resolvidos pela comissão organizadora.