

# **XLIII CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL MINI CAMPO "SAMUEL GOMES PIRES"**

## **REGULAMENTO**

### **Capítulo I - Da Participação**

**Art. 1º** - Poderão participar todos os associados do clube, em dia com a taxa de manutenção, e que não estejam disputando campeonatos com tabelas coincidentes com a do Flamengo Futebol Clube. Caso algum participante do campeonato, vier a infringir este artigo, o mesmo estará sujeito a punições.

**§ ÚNICO:** Será cobrado uma taxa de todos os associados no ato da inscrição.

**Art. 2º** - As categorias são estabelecidas conforme segue:

Pré Mirim = os associados nascidos no período de: 1998 à 2003.

Mirim = os associados nascidos no período de: 1994 à 1997.

Jovem = os associados nascidos no período de: 1984 à 1994.

Intermediária = os associados nascidos no período de: 1976 à 1983.

Sênior = os associados nascidos no período de: 1967 à 1975.

Super Sênior = os associados nascidos no período de 1960 à 1966.

Máster = os associados nascidos até 1959.

Feminino = as associadas nascidas até 1996.

**§ 1º** - Para as categorias Pré Mirim e Mirim, será observado também o índice técnico.

**Art. 3º** - As equipes serão formadas por associados inscritos, obedecendo rigorosamente a ordem de patrocinadores, diretoria, comissão organizadora e sorteio, ficando os demais na lista de espera (excedentes), sendo convocados para entrarem no campeonato de acordo com a sua categoria, ordem de sorteio, posição e índice técnico, e primeiramente quem não estiver disputando nenhuma outra categoria.

**Art. 4º** - Os associados inscritos na 1ª fase da inscrição, e que ficaram de excedentes, não participarão do sorteio para a formação das equipes do próximo campeonato, desde que, confirme a sua inscrição para o próximo campeonato, dentro do prazo estipulado para a 1ª fase da inscrição.

**Art. 5º** - A Comissão Organizadora do campeonato é composta pela Diretoria e Comissão de Futebol, que se reunirá às terças feiras, para apurar e julgar fatos ocorridos, ou que venham a ocorrer durante o campeonato.

**Art. 6º** - À Comissão Organizadora reserva-se o direito de vetar o nome de quem julgar prejudicial ao bom andamento do campeonato.

### **Capítulo II - Dos Direitos e Deveres**

**Art. 7º** - Qualquer tipo de falta (feriados, cursos, trabalho extraordinário, rodadas adiadas e outros), só será abonada a critério da Comissão Organizadora.

**§ 1º:** O associado que trabalhar em turnos de revezamentos, e que apresentar cópia da sua escala de trabalho, na Secretaria de Esportes, não terá as suas faltas penalizadas com pontos.

§ 2º: Todas as faltas que forem avisadas até a reunião da Comissão, serão penalizadas com 03 (três) pontos, e faltas consecutivas, penalizadas com 05 (cinco) pontos.

§ 3º: Todas as faltas que não forem avisadas até a reunião, serão penalizadas com 06 (seis) pontos, exceto quando motivadas por falecimento de parente em primeiro grau.

§ 4º: Todo jogador, independente de índice técnico (nota, posição) e estando presente, é obrigado de participar dos jogos de pelo menos de um período, que corresponde a metade da duração do tempo normal da partida, em todas as fases do campeonato. Caso contrário, o mesmo será penalizado com 02 (dois) pontos, e se for consecutiva, será penalizado com 03 (três) pontos, por qualquer motivo.

§ 5º: Qualquer falta desde que avisada até a reunião, será colocado um coringa. Após a reunião, será colocado coringa e penalizado com 06 (seis) pontos.

§ 6º: Nos jogos da fase final, não será permitido o coringa, podendo haver somente substituição.

§ 7º: Nas categorias Pré Mirim e Mirim, o jogador que estando presente, não participar de 2 (duas) partidas consecutivas ou 03 (três) alternadas, durante o campeonato pelo tempo que tem direito, por qualquer motivo, conforme “caput” deste artigo, será substituído por outro jogador da lista de excedentes, voltando o mesmo para o final da lista de excedentes.

§ 8º: Para as categorias Pré Mirim e Mirim, o jogador que faltar por 02 (duas) rodadas consecutivas realizadas, ou 03 (três) alternadas durante o campeonato, será eliminado do mesmo, sendo substituído por outro da lista de excedentes, e a este não será permitido o seu regresso ao campeonato.

§ 9º: Para as categorias Pré Mirim e Mirim, não se aplica os parágrafos 1,2,3,4,5 e 6 deste artigo.

**Art. 8º** - Todo jogador que agredir alguém fisicamente, quer seja dentro e fora do campo de jogo, será automaticamente eliminado do campeonato, sendo substituído por outro da lista de excedentes (conforme Art. 3º), devendo o fato ser julgado pela Comissão Organizadora e Diretoria Executiva, que poderá aplicar novas penalidades.

**Art. 9º** - Será designado um jogador de cada equipe como capitão para assinar a súmula (devidamente preenchida) ao término de cada partida, seja responsável pela mesma (equipe) dentro e fora do campo de jogo e quando solicitado, retirar o material que sua equipe irá utilizar durante o jogo, bem como, recolher e devolvê-lo ao final.

§ 1º - Para as categorias Pré Mirim e Mirim, será designado 1 (um) pai de jogador da equipe, para que seja responsável pela mesma, dentro e fora de campo, designar o capitão, e quando solicitado, retirar o material que sua equipe irá utilizar durante o jogo, bem como recolher e devolvê-lo ao final.

§ 2º - O capitão da equipe ao assinar a súmula no término do jogo, deverá conferir a mesma, não cabendo recursos posteriores.

**Art. 10** - O árbitro deverá na metade de cada tempo de partida, avisar as equipes que estiverem jogando, o tempo de jogo, para que os capitães e técnicos, tenham tal referência para realizarem as substituições.

**Art. 11** - Para participar da partida, o jogador deverá estar munido do uniforme cedido pelo Departamento de Futebol (camisa, calção e meia), sendo que a camisa deverá ser devolvida imediatamente após o término do jogo. O calçado a ser usado será o tênis próprio para a prática do futebol mini campo, sendo proibido o uso de chuteiras. Será obrigatório o uso de

caneleiras pelos jogadores, inclusive os goleiros, e não será permitida a participação do jogador, desde a primeira rodada do campeonato que não estiver devidamente uniformizado, sendo considerado faltoso na rodada e penalizado com 06 (seis) pontos.

**Art. 12** - O jogador que chegar após o início do segundo tempo, não poderá participar da partida e será considerado faltoso na rodada e penalizado com 06 (seis) pontos. Se chegar com atraso e o jogo estiver em sua etapa inicial, o mesmo tem o direito de jogar um período que corresponde à metade do tempo de jogo que falta.

§ 1º - Para as categorias Pré Mirim e Mirim, será considerado faltoso na rodada e não tem penalidade em pontos.

§ 2º - O coringa que não comparecer, será considerado faltoso e penalizado com 06 (seis) pontos, bem como, será aplicado os pontos, caso seja punido com cartão durante o jogo.

**Art. 13** - As substituições ocorrerão obedecendo os critérios do Art. 3º.

§ 1º - O jogador que for substituído por qualquer outro motivo que não seja por punição pela Diretoria Executiva, Comissão Organizadora e pontos, ficará novamente no final da lista de excedentes.

§ 2º - O jogador só poderá retornar ao campeonato, na mesma equipe em que estava escalado, mesmo que não tenha participado de nenhum jogo, sempre respeitando a lista de excedentes conforme art. 3º. O mesmo poderá ser convocado como "coringa" pela Comissão Organizadora, para participar de uma outra equipe, caso seja necessário por falta de excedentes.

§ 3º - O jogador excedente (substituto) quando for convocado e não puder entrar na equipe, terá o seu nome colocado no último lugar da lista de excedentes.

§ 4º - O jogador substituto que após convocado, vier a faltar na 1ª (primeira) rodada válida (independente se adiada ou não), será eliminado do atual campeonato.

§ 5º - As substituições serão efetuadas pela Comissão Organizadora, durante as reuniões que serão realizadas até as terças feiras. Não será permitido a presença de pessoas que não sejam da Comissão Organizadora.

§ 6º - O jogador que quiser desligar-se do campeonato deverá fazê-lo por escrito, através de carta modelo, junto ao setor de esportes, até o início da reunião semanal da Comissão Organizadora, caso contrário não será efetuada a sua substituição.

§ 7º - Todo jogador que estiver no banco de reservas, deverá permanecer devidamente uniformizado, caso contrário, o árbitro deverá adverti-lo com cartão amarelo, desde que não tenha recebido nenhum durante o jogo, sendo o mesmo considerado como falta individual e coletiva para a equipe, conforme letra "f" do Art. 21.

§ 8º - Não havendo mais nenhum jogador na lista de excedentes conforme Art. 3º para participar do campeonato, a Comissão Organizadora, se reserva do direito de estabelecer novos critérios para a substituição, podendo o substituto ter participado ou não do campeonato.

**Art. 14** - As equipes serão compostas por 09 (nove) jogadores, onde 08 (oito) jogam e 01 (um) será reserva. Poderão ser feitas quantas substituições forem necessárias durante a partida, respeitando-se os Art. 7º, § 4º e 12 deste regulamento.

§ 1º: Para as categorias Pré Mirim e Mirim, as equipes serão compostas por 10 (dez) jogadores.

§ 2º: Para a categoria Pré Mirim, não haverá reservas, ou seja, jogarão todos os jogadores da equipe, salvo às seguintes restrições;

- a) A partida deverá iniciar com igualdade numérica de jogadores;
- b) Caso uma equipe estiver com um número inferior de jogadores, para iniciar a partida, e o mesmo for igual ou superior a 08 (oito), a equipe adversária, mesmo estando com um número superior de jogadores, deverá iniciar a partida, em igualdade numérica;
- c) Se no decorrer do jogo, os jogadores chegarem, as equipes poderão colocá-los, mas sempre respeitando a igualdade numérica;
- d) Caso alguma equipe estiver com um número de jogadores inferior a 8 (oito) e até um mínimo de 6 (seis), a equipe adversária, terá o direito de iniciar a partida com 8 (oito) e até um mínimo de 6 (seis), caso ele venha a ter este número ou mais.

**Art. 15** - Se um jogador for solicitado pelo capitão ou técnico de sua equipe para que seja substituído e o mesmo recusar, o capitão ou técnico deve comunicar o fato ao árbitro, que deverá eliminá-lo da partida com o cartão azul para que seja substituído por outro jogador. Se algum jogador se sentir prejudicado no seu direito de participação dentro de uma partida conforme Art. 7º, §4º, deverá se dirigir ao mesário e por escrito (folha anexa com o mesário), fazer a sua reclamação para que a mesma seja analisada pela Comissão Organizadora. Se o fato for comprovado, a equipe será penalizada com a perda dos pontos da partida, caso venha a se sagrar vencedora da mesma; em caso de derrota ou empate, a equipe perderá mais 03 (três) pontos, ou 01 (hum) ponto respectivamente.

**§ Único:** Os pontos perdidos pelas equipes infratoras, não serão revertidos para as equipes adversárias.

**Art. 16** - A equipe que se utilizar de qualquer recurso para que um de seus jogadores não atue em uma partida como é de direito conforme o Art. 7º, §4º, com a finalidade de garantir o resultado, e isto for comprovado pela Comissão Organizadora, a equipe será penalizada com a perda dos pontos da partida, caso venha a se sagrar vencedora da mesma, e, em caso de derrota ou empate, a equipe perderá mais 03 (três) pontos, ou 01 (hum) ponto respectivamente.

**§ Único:** Os pontos perdidos pelas equipes infratoras, não serão revertidos para as equipes adversárias.

### **Capítulo III - Regulamento Específico e Normas Disciplinares**

**Art. 17** - O Campeonato nas suas 08 (oito) categorias, será disputado da seguinte forma:

#### **Fase Classificatória:**

- Para as categorias Pré Mirim e Feminino, jogam todos contra todos em 3 (três) turnos, classificando para a fase semi final.
- Para a categoria Mirim, jogam todos contra todos em 2 (dois) turnos, classificando as 3 (três) primeiras colocadas para a fase semi final.
- Para as categorias Jovem, Intermediária, Sênior, Super Sênior e Máster, jogam todos contra todos em 2 (dois) turnos, classificando as 2 (duas) primeiras equipes colocadas para a fase semi final.

#### **Repescagem:**

##### **Categoria Mirim:**

- As equipes classificadas em 4º e 5º, jogam entre si respectivamente, classificando para a fase semi final.
- Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe melhor classificada na fase

classificatória.

**Categorias Jovem, Intermediária, Sênior e Super Sênior:**

- As equipes classificadas em 5º e 8º, 6º e 7º, jogam entre si respectivamente. A equipe classificada em 3º, joga com a vencedora entre 6º e 7º, classificando para a fase semi final. A equipe classificada em 4º, joga com a vencedora entre 5º e 8º, classificando para a fase semi final.
- Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe melhor classificada na fase classificatória.

**Categoria Máster:**

- As equipes classificadas em 3º e 6º, 4º e 5º, jogam entre si respectivamente, classificando para a fase semi final.
- Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe melhor classificada na fase classificatória.

**Fase Semi Final:**

**Categorias Pré Mirim e Feminino:**

- . Em 02 (duas) partidas jogam 1º colocado x 4º colocado, e o 2º colocado x 3º colocado.
- . Classifica-se para a fase final, a equipe que:
- . Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- . Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.
- . Haverá uma prorrogação de 10 (dez) minutos com 02 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.
- . Caso haja prorrogação, a equipe melhor classificada, jogará pelo empate.
- . Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

**Categoria Mirim:**

- . Em 02 (duas) partidas jogam 1º colocado x vencedor de 4º e 5º, e 2º colocado x 3º colocado.
- . Classifica-se para a fase final, a equipe que:
- . Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- . Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.
- . Haverá uma prorrogação de 10 (dez) minutos com 02 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.
- . Caso haja prorrogação, a equipe melhor classificada, jogará pelo empate.
- . Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

**Categorias Jovem, Intermediária, Sênior e Super Sênior:**

- . Em 02 (duas) partidas jogam 1º colocado x vencedor de 4º e 5º / 8º, e 2º colocado x vencedor de 3º e 6º / 7º.
- . Classifica-se para a fase final, a equipe que:

- . Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- . Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.
- . Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória , independente do saldo de gols.
- . Caso haja prorrogação, a equipe melhor classificada na fase classificatória, jogará pelo empate.
- . Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

#### **Categoria Máster:**

- . Em 02 (duas) partidas jogam 1º colocado x vencedor de 4º e 5º, e 2º colocado x vencedor de 3º e 6º.
- . Classifica-se para a fase final, a equipe que:
  - . Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
  - . Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.
  - . Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória , independente do saldo de gols.
  - . Caso haja prorrogação, a equipe melhor classificada na fase classificatória, jogará pelo empate.
  - . Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

#### **Fase Final:**

- . Em 02 (duas) partidas jogam os vencedores da fase semi final, sendo considerada campeã, a equipe que:
  - . Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
  - . Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.
  - . Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória , independente do saldo de gols.
  - . Caso haja prorrogação, a equipe melhor classificada na fase classificatória, jogará pelo empate.
  - . Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada campeã, a equipe adversária presente no dia do jogo.
- . **§ Único** - Para as categorias Pré Mirim, Mirim e Feminino, o tempo da prorrogação será de 10 (dez) minutos, com 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos.

**Art. 18** - A pontuação do campeonato será a seguinte:

- a) Vitória..... 03 pontos;
- b) Empate..... 01 ponto;
- c) Derrota..... 00 ponto.

**Art. 19** - Os critérios de desempate nas fases classificatórias, serão os seguintes:

- a) Maior números de vitórias;

- b) Equipe mais disciplinada, que tenha sido punida com menos pontos obtidos através da somatória dos cartões amarelos, azuis e vermelhos dos seus jogadores;
- c) Maior saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Confronto direto (somente em caso de duas equipes);
- f) Sorteio.

**Art. 20** - Se uma partida tiver que ser interrompida pelo árbitro ou pela Comissão Organizadora, por qualquer que seja o motivo, exceto nos casos previstos no Art. 29, serão obedecidos os seguintes critérios:

- a) se o tempo de jogo tiver atingido ou excedido à  $\frac{3}{4}$  da duração prevista, a partida será dada como encerrada, e será mantido o placar;
- b) se o tempo de jogo não tiver atingido ou excedido à  $\frac{3}{4}$  da duração prevista, nova partida será realizada em data a ser definida pela Comissão Organizadora, sendo que o resultado da partida interrompida não será considerado.

**Art. 21** - O campeonato terá algumas regras específicas a saber:

- a) Toda falta será em tiro direto (salvo interpretação do árbitro de falta disciplinar);
- b) Tanto no tiro de 16 (dezesseis) jardas como nas penalidades máximas, haverá rebote (bola em jogo), podendo o goleiro se mexer somente após o momento do jogador adversário vier a chutar a bola;
- c) Será válido gol assinalado pelo goleiro, desde que a bola esteja em jogo;
- d) Todo jogador que cometer a 5ª (quinta) falta individual, será imediatamente excluído da partida, sendo substituído por um reserva (deve ser somado as faltas dos 02 (dois) períodos da partida);
- e) Após a 5ª (quinta) falta coletiva, com exceção ao previsto na letra "f", toda falta cometida será cobrada na marca de 16 (dezesseis) jardas. As faltas coletivas serão zeradas após o término do primeiro tempo de jogo, e em caso de prorrogação, as faltas do segundo tempo de jogo serão mantidas para a prorrogação;
- f) Qualquer cartão amarelo, azul ou vermelho recebido por algum jogador por reclamação ou qualquer outro motivo fora do lance de falta (conforme interpretação da arbitragem), deverá ser assinalado na súmula do jogo como falta individual para o jogador que a recebeu, e coletiva para a sua equipe, não tendo a equipe adversária o direito à cobrança de 16 (dezesseis) jardas;
- g) Os goleiros não poderão ficar com a bola em poder por mais de 06 (seis) segundos;
- h) Os goleiros não poderão pegar a bola com as mãos em caso de recuo intencional pelo companheiro da equipe com os pés, e nas cobranças de lateral;
- i) Será considerada como falta individual e coletiva, as infrações das letras g e h, devendo as mesmas serem anotadas para os goleiros e cobradas em dois lances;
- j) Carrinho será considerado falta, a critério do árbitro da partida.
- k) A reposição de bola no caso de saída de linha de fundo, deverá ser feita pelo goleiro, somente com as mãos. Para a categoria pré mirim e feminino, poderá ser com o pé também.
- l) Os goleiros só poderão jogar na linha, desde que não tenha condições físicas para atuar no gol, e a equipe não tenha nenhum outro reserva em condições de jogo.
- m) O goleiro que vier a faltar na rodada, deverá comunicar com antecedência na Secretaria de Esportes, para que seja convocado outro goleiro, que esteja na lista de excedentes,

- independente de categoria, para participar da partida. Na hipótese de ocorrer a falta de mais de um goleiro na rodada, e não haver mais nenhum na lista de excedentes, será dada preferência à equipe que comunicou primeiro.
- n) Caso algum goleiro venha a faltar na rodada, mesmo sem aviso prévio, a Comissão Organizadora, convocará outro goleiro "coringa" se houver algum disponível no clube, para atuar em seu lugar. Para tal a Comissão poderá solicitar ao árbitro da partida, um tempo extra para o início e reinício da partida, além do previsto neste Regulamento, para o goleiro convocado trocar de roupas.
  - o) Após o início da partida, se o goleiro titular chegar ele não poderá mais atuar, mas terá sua falta abonada, se chegar até o início do segundo tempo da partida.
  - p) A equipe deverá indicar o cobrador para as cobranças de tiro de 16 (dezesseis) jardas e penalidades máximas, e não poderá ser cobrado em 02 (dois) toques.
  - q) A cobrança do lateral será opcional, podendo ser com o pé ou com as mãos, não valendo gol direto.
  - r) Duração do tempo de jogo:
    - . Pré Mirim e Mirim = será de 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com 05 (cinco) minutos de Intervalo.
    - . Feminino = será de 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.
    - . Jovem, Intermediária, Sênior, Super Sênior e Máster = será de 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.
  - s) Os goleiros inscritos na lista de excedentes poderão ser convocados pela Comissão Organizadora para participar de outra categoria (em substituição a outro), desde que com o seu consentimento. Para a categoria Pré Mirim, os mesmos obedecerão as seguintes restrições:
    - A reposição de bola em jogo, só será permitido com as mãos;
    - Não poderá conduzir a bola, além da sua área de gol;
    - Não poderá cobrar faltas, 16 (dezesseis) jardas e penalidades máximas;
  - t) O jogador que participar da partida, não estando em dia com a taxa de manutenção, devidamente comprovado pela Secretaria do Clube, será considerado faltoso na rodada, e penalizado com 06 (seis) pontos. Uma vez comunicado pela secretaria do clube, e não tendo regularizado a situação dentro do mês em curso, deverá ser substituído por outro jogador da lista de excedentes. A substituição poderá ocorrer em qualquer fase do campeonato.

**Art. 22** - Os cartões que os jogadores receberem durante o campeonato terão a seguinte pontuação:

Amarelo..... 1 ponto;

Azul..... 2 pontos;

Vermelho..... 3 pontos.

**Art. 23** - Os jogadores que completarem uma série de 12 (doze) pontos obtidos através da somatória dos cartões recebidos e outras penalidades (faltas, não jogar o tempo mínimo, etc) em todas as fases do campeonato, inclusive quando atuar como coringa, conforme Art. 7º e 22, serão automaticamente substituídos por outro jogador da lista de excedentes, obedecendo os critérios do Art. 3º.

**§ Único:** Para as categorias Pré Mirim e Mirim, são 09 (nove) pontos.

**Art. 24** - O jogador que atuar como “coringa” conforme Art. 7º, e vier a marcar gol nos jogos, os mesmos só serão somados para efeito de artilharia, caso o jogador passe a fazer parte de alguma equipe no decorrer do campeonato.

**Art. 25** - Todo jogador que for punido com cartão azul, será excluído da partida, podendo ser substituído por outro jogador.

**§ Único:** Dependendo da ocorrência que vier a ocorrer dentro e fora do campo de jogo, independente de cartões, o jogador poderá ser julgado pela Comissão Organizadora, sendo o fato encaminhado para a Diretoria Executiva, para que sejam tomadas as devidas providências.

**Art. 26** - Todo jogador que for punido com cartão vermelho, será excluído da partida, podendo ser substituído por outro jogador, após 05 (cinco) minutos, a contar do momento de sua expulsão, ficando o mesário responsável de avisar quando der o tempo.

**§ Único:** Dependendo da ocorrência que vier a ocorrer dentro e fora do campo de jogo, independente de cartões, o jogador poderá ser julgado pela Comissão Organizadora, sendo o fato encaminhado para a Diretoria Executiva, para que sejam tomadas as devidas providências.

**Art. 27** - É dever de todo árbitro, após o término de uma partida que teve algum jogador expulso (Cartão Vermelho), elaborar detalhadamente um relatório no verso da súmula de jogo. Mesmo que não tenha ocorrido nenhuma expulsão, mas algum jogador tenha importunado dentro ou fora de jogo, usará o árbitro o mesmo procedimento fazendo um relatório detalhado do ocorrido.

**Art. 28** - Para que uma partida possa ser iniciada, as equipes terão que entrar no campo de jogo com no mínimo 06 (seis) jogadores. Se durante o decorrer da partida uma equipe ficar reduzida a um número insuficiente de jogadores (menos que 06), a mesma será considerada perdedora pelo placar de no mínimo 03 (três) gols de diferença. Caso o placar seja superior a 03 (três) gols de diferença, será mantido o placar do jogo.

**Art. 29** - Somente na primeira partida de cada rodada, haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos, sendo que a equipe que não se apresentar dentro deste prazo (observado o Art. 28), será considerada perdedora por WO, salvo por motivo do Art. 21 letra "n".

**§ Único:** Se alguma equipe não comparecer com o número mínimo de jogadores conforme o Art. 28, para a disputa de uma partida adiada ou antecipada, será considerada perdedora por WO, e penalizada de acordo com o previsto no Art. 30.

**Art. 30** - Qualquer equipe que provocar o WO, terá a perda de 05 (cinco) pontos de sua pontuação na classificação geral.

**§ 1º** - Os jogadores da equipe que provocar WO, que estiverem presentes, devem se dirigir ao mesário com suas carteirinhas para que sejam anotadas as suas presenças, e para que não sejam considerados como faltosos.

**§ 2º** - O resultado da partida que ocorreu WO, será considerado como vitória para a equipe presente, pelo placar de 3x0, sendo este registrado no saldo de gols das duas equipes.

**Art. 31** - Os jogos serão todos pré-estabelecidos com o dia e horário definido pela Comissão Organizadora, e só a ela é reservado o direito de cancelar uma partida ou rodada.

Se isto acontecer, todos serão informados com antecedência através de avisos, da internet, ou por meio de comunicados fixados nos murais do clube.

**Art. 32** - O jogador que sem ser substituído abandonar o campo de jogo, deverá ser expulso da partida.

**Art. 33** - Se ao final do jogo, o jogador não devolver o seu uniforme (camisa), o mesmo será multado em R\$30,00 (trinta reais), que será cobrado através de um recibo anexado em sua taxa de manutenção.

**Art. 34** - Se ao desligar-se do campeonato, o jogador não devolver o seu uniforme (calção e meião), o mesmo será multado em R\$30,00 (trinta reais), que será cobrado através de um recibo anexado em sua taxa de manutenção.

**Art. 35** - O jogador que durante a partida utilizar de palavras de baixo calão, deverá ser punido com cartão pelo árbitro, sendo considerado como falta individual e coletiva conforme letra "f" do Art. 21.

**Art. 36** - Todo jogador que for excluído da partida, independentemente de qualquer cartão (amarelo, azul ou vermelho), aplicado pelo árbitro, por motivo de agressão, ofensas, etc, será o mesmo julgado pela Comissão Organizadora, podendo sofrer quaisquer punições, até a sua eliminação do campeonato, e outros.

**§ Único:** Para a última partida do campeonato, poderá sofrer punição para o próximo campeonato que vier participar, a critério da Comissão Organizadora.

**Art. 37** - O jogador que tiver o estado de embriaguês constatado pelo árbitro ou pela Comissão Organizadora, ou ingerindo bebida alcoólica, antes ou durante o intervalo do jogo, será vetado a sua participação no mesmo, e será severamente punido, aplicando-se conforme o caso, o § Único do Art. 25 e o Art. 8º.

**Art. 38** - O associado que deixar de comparecer quando convocado, à reunião da Comissão Organizadora, estará sujeito à punição, a critério da mesma.

**Art. 39** - A Comissão Organizadora premiará ao final do campeonato as equipes Campeã e Vice campeã, Artilheiros, Goleiros Menos Vazados e o Patrocinador Campeão; de cada categoria, e outros prêmios a critério da mesma.

**Art. 40** - Será abonada a falta de qualquer jogador que vier a participar de uma outra modalidade de esporte, representando o Flamengo Futebol Clube, desde que a mesma seja autorizada pela Comissão Organizadora.

**Art. 41** - Os casos omissos serão analisados e resolvidos pela Comissão Organizadora.

**JOGADORES, TRAGAM SEMPRE COM VOCÊS A TABELA DE JOGOS E PRINCIPALMENTE ESTE REGULAMENTO.**