



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

73º CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL MINI CAMPO.

“2º SEMESTRE 2026”

REGULAMENTO

Capítulo I - Da Participação

Art. 1º - Poderão participar todos os associados do clube em dia com a taxa de manutenção.

§ 1º - Será cobrada taxa de inscrição de todos os associados inscritos que efetivamente participarem do Campeonato nas categorias Adulto, Sênior, Super Sênior, Master e Super Master. A isenção da taxa aplica-se exclusivamente aos goleiros.

§ 2º - O associado que permanecer como excedente após o sorteio não estará sujeito à cobrança da taxa de inscrição.

§ 3º - Caso o associado passe a integrar, em definitivo, uma equipe durante a fase classificatória, será obrigatória a cobrança da taxa de inscrição para sua efetivação.

§ 4º - O associado que passar a integrar, em definitivo, uma equipe até a 3ª rodada da fase classificatória estará sujeito à cobrança da taxa de inscrição e perderá o direito à vaga garantida no Campeonato do semestre seguinte.

§ 5º - O associado que passar a integrar, em definitivo, uma equipe a partir da fase de Repescagem ficará isento da cobrança da taxa de inscrição.

§ 6º - Será obrigatória a apresentação de avaliação ou atestado médico que comprove a aptidão para a prática esportiva. Na ausência desse documento, o associado poderá participar da competição, assumindo integral responsabilidade por sua condição de saúde e por quaisquer ocorrências decorrentes da prática esportiva, isentando o Clube de toda e qualquer responsabilidade.

7º O período de inscrições para o **73º Campeonato Interno de Futebol Minicampo – 2º Semestre de 2026 do Flamengo F.C.** terá início em **1º de junho de 2026** e se encerrará em **15 de outubro de 2026**.

Art. 2º As categorias do Campeonato serão definidas de acordo com o ano de nascimento dos associados, conforme abaixo:

- Pré-Mirim: associados nascidos entre 2016 e 2020;
- Mirim: associados nascidos entre 2013 e 2015;
- Infantil: associados nascidos entre 2010 e 2012;
- Feminino: associadas nascidas até 2009;
- Adulto: associados nascidos entre 1995 e 2009;
- Sênior: associados nascidos entre 1984 e 1994;
- Super Sênior: associados nascidos entre 1976 e 1983;
- Máster: associados nascidos entre 1966 e 1975;
- Super Máster: associados nascidos até 1965



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

1º Para as categorias Pré-Mirim, Mirim e Infantil, além do ano de nascimento, poderão ser considerados o nível técnico e o biotipo físico do associado para fins de enquadramento na categoria mais adequada.

§ 2º Nas categorias Infantil, Adulto, Sênior, Super Sênior, Máster e Super Máster, os associados nascidos no primeiro ou no último ano de cada categoria poderão optar por disputar o Campeonato na categoria imediatamente inferior ou superior, respectivamente, conforme previsto neste Regulamento ou em informe específico divulgado para cada edição do Campeonato.

Parágrafo único. Casos excepcionais poderão ser analisados individualmente pela Diretoria de Futebol, que também poderá estabelecer critérios específicos no informe de abertura das inscrições.

§ 3º Para os associados inscritos na posição de goleiro, além do enquadramento por categoria, poderá ser considerado o nível técnico para definição da categoria em que disputarão o Campeonato.

Art. 3º As equipes serão formadas por associados, observando-se a seguinte ordem de prioridade para inscrição:

- I. patrocinadores;
- II. membros da Diretoria;
- III. membros da Comissão Organizadora;
- IV. associados que permaneceram na lista de excedentes e não participaram da edição anterior do Campeonato, os quais terão sua inscrição garantida, desde que:
 - a) confirmem a inscrição na primeira fase de inscrições;
 - b) estejam em dia com suas obrigações perante o Clube; e
 - c) efetuem o pagamento da taxa de inscrição, quando aplicável.

Os demais associados interessados participarão de sorteio para preenchimento das vagas remanescentes. Aqueles que não forem contemplados permanecerão na lista de espera (excedentes) e poderão ser convocados para integrar o Campeonato, conforme a categoria, a posição em que atuam e a ordem de classificação no sorteio

§ 1º - No ato da inscrição, o associado poderá optar por participar do Campeonato como coringa fixo, hipótese em que não poderá integrar, em definitivo, nenhuma equipe durante a competição.

§ 1º.1 Alternativamente, o associado poderá solicitar sua exclusão do sorteio de jogadores, passando a ocupar a última posição na lista de excedentes após a realização do sorteio. Nessa condição, poderá ser convocado para integrar, em definitivo, uma equipe, observadas as disposições do § 1º.3 deste artigo.

§ 1º.2 Caso o associado já tenha atuado por uma equipe e posteriormente retorne à lista de excedentes, somente poderá atuar como coringa ou voltar a integrar a mesma equipe e categoria em que atuou anteriormente, mantendo o mesmo número de camisa ou outro equivalente. Excepcionalmente, poderá ser convocado para atuar como coringa em equipe de categoria diversa



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

§ 1º.3 – O associado convocado para integrar, em definitivo, uma equipe que recusar a convocação, por qualquer motivo, será excluído da lista de excedentes. Casos excepcionais, como lesão, compromissos profissionais ou outras situações devidamente justificadas, poderão ser analisados pela Comissão de Futebol

§ 1º.4 – Ressalvados os goleiros, o associado cuja equipe for eliminada nas fases de repescagem, quartas de final ou semifinal não poderá atuar por outra equipe no Campeonato vigente. Casos excepcionais poderão ser analisados, individualmente, pela Diretoria de Futebol

§ 1º.5 – O associado que assinar a carta de desligamento da equipe, independentemente do motivo, somente poderá retornar à lista de excedentes mediante autorização da Diretoria de Futebol, que avaliará cada caso individualmente, considerando a respectiva justificativa, tais como lesão, compromissos profissionais, viagem temporária ou outras situações excepcionais

§ 3º - Regras para colocação de coringa;

1. Ordem de solicitação
2. Número da camisa.
3. Ordem da lista de excedentes.
4. Menor número de convocação.
5. Ordem de solicitação.
6. Na ausência de associado excedente com o número de camisa correspondente, será convocado o excedente indicado nas tabelas constantes dos §§ 5º e 6º ou, alternativamente, o associado de categoria correlata com número de camisa correspondente, observando-se, em ambos os casos, o índice técnico. A definição será realizada pela Diretoria de Futebol, conforme análise de cada caso.
7. A participação em outra categoria será opcional, e será contabilizado no controle geral de participação a critério da Diretoria de Futebol.

§ 4º - Regras para substituição;

1. Ordem de solicitação
2. Número da camisa.
3. Ordem da lista de excedentes.
4. Falta de excedente do número da camisa, coloca-se o excedente correspondente, conforme tabelas do § 5º e 6º ou de outra categoria correlata, observando-se o índice técnico.

§ 5º - Tabela de correspondência dos números de camisas;

Nº Camisa	Ordem de nº correspondentes		
01	01	Opções Complementares (Não obrigatórias)	
02	06	04	08



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

03	04	02	05	
04	03	02	05	
05	10	04	03	
06	02	08	07	
07	08	06	02	
08	06	07		
09	04	05	10	
10	05	09	10	
11	08	06		

Obs.: A camisa nº 7 só é aplicável para a categoria Pré-Mirim, Mirim e Super Master. A camisa nº 11 só é aplicável para a categoria Pré-Mirim

§ 6º - Tabela de correspondência das categorias;

Categoria	Participação		
Pré-Mirim	Mirim		
Mirim	Pré-Mirim	Infantil	
Infantil	Mirim		
Feminino			
Adulto	Infantil	Sênior	Super Sênior
Sênior	Adulto	Super Sênior	
Super Sênior	Sênior	Master	
Máster	Super Sênior	Super Máster	
Super Máster	Máster	Super Sênior	

Art. 4º Os associados inscritos na 1ª fase de inscrições que permanecerem na condição de excedentes durante todo o Campeonato vigente terão vaga garantida na edição seguinte, desde que:

- confirmem sua inscrição dentro do prazo estabelecido para a primeira fase de inscrições do Campeonato subsequente;
- estejam em dia com suas obrigações perante o Clube; e
- efetuem o pagamento da taxa de inscrição, quando aplicável.

Atendidos esses requisitos, o associado não participará do sorteio para a formação das equipes

Art. 5º - A Comissão Organizadora do Campeonato será designada pelo Diretor de Futebol e pelo Presidente do Clube, podendo sua composição ser alterada a qualquer tempo, conforme necessidade e a critério da Diretoria de Futebol e da Presidência.

Art. 6º - A Comissão Organizadora reunir-se-á, ordinariamente, às terças-feiras, em conjunto com os colaboradores do Departamento de Esportes, para analisar, apurar e deliberar sobre os fatos ocorridos ou que venham a ocorrer durante o Campeonato.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Capítulo II - Dos Direitos e Deveres

Art. 7º - O associado que estiver trabalhando ou estudando no período de realização dos jogos, desde que possa participar de, no mínimo, **2/3 (dois terços)** das partidas previstas e presente à Secretaria de Esportes documento comprobatório de sua condição, não será penalizado pelas ausências, permanecendo isento da perda de pontos.

Parágrafo único. Para fins deste artigo, serão aceitos como documentos comprobatórios a escala de trabalho, declaração do empregador ou documento que comprove vínculo com instituição de ensino no período noturno, ou outro documento equivalente, a critério da Secretaria de Esportes

§ 1º - As faltas que forem avisadas serão penalizadas observando os seguintes critérios:

- A. Penalização de 03 (três) pontos para o associado que avisar até o dia anterior ao seu jogo;
- B. Caso o aviso da falta seja feito no dia do jogo, a penalização continuará sendo de 03 (três) pontos, entretanto a Comissão Organizadora não garantirá a reposição do coringa para o jogador.
- C. Os pedidos de coringa deverão ser realizados, no máximo, até as **12h** nos dias de semana e até as **18h da sexta-feira** para as partidas disputadas aos sábados.
- D. As ausências comunicadas após o início da fase de repescagem poderão ter a penalização reduzida ou, excepcionalmente, abonada, mediante análise individual de cada caso pela Comissão Organizadora.

§ 2º - As ausências não comunicadas previamente, inclusive aquelas referentes a partidas adiadas, serão penalizadas com 06 (seis) pontos.

Excepcionalmente, não haverá aplicação da penalidade quando a ausência decorrer de falecimento de parente de primeiro grau ou do nascimento de filho(a) do associado. A ausência motivada pelo casamento do associado também poderá ser abonada, desde que comunicada previamente e aprovada pela Comissão Organizadora

§ 3º - Todo jogador, independentemente de seu índice técnico (nota ou posição), desde que esteja presente, deverá participar da partida por, no mínimo, um período, correspondente à metade da duração do tempo regulamentar, em todas as fases do Campeonato.

Caso o próprio jogador, de forma voluntária, opte por não cumprir esse tempo mínimo de participação, não será aplicada qualquer penalidade, sendo considerado que renunciou ao seu direito de participação na partida.

Nos demais casos, o descumprimento dessa obrigação, quando devidamente constatado e comunicado à Comissão Organizadora, acarretará penalização de 02 (dois) pontos.

Em caso de prorrogação, não será obrigatória a realização de substituições para fins de cumprimento do tempo mínimo de participação.

§ 4º Toda ausência deverá ser comunicada, exclusivamente, por meio do site do Flamengo Futebol Clube, em sua página inicial, ou pelo e-mail da Secretaria de Esportes (esportes@flamengofc.com.br), para viabilizar a convocação de um jogador coringa.

Solicitações realizadas por meio de aplicativos de mensagens, inclusive WhatsApp, não serão consideradas como pedido formal de coringa.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

§ 5º - Cada equipe poderá solicitar, no máximo, 04 (quatro) jogadores coringa por rodada, não sendo computados nesse limite os goleiros.

Atingido esse limite, não serão realizadas novas reposições de jogadores na mesma rodada, ressalvadas as hipóteses previstas no Art. 7º, § 2º.

§ 6º - O associado que desejar desligar-se do Campeonato deverá comunicar formalmente sua decisão a um colaborador da Secretaria de Esportes.

O desligamento somente será efetivado após a devolução do uniforme fornecido pelo Clube (calção e meião), durante o horário de funcionamento da Secretaria de Esportes.

Caso a devolução não seja realizada, a substituição do jogador na equipe será permitida, porém o associado ficará impedido de se inscrever nas próximas edições do Campeonato até a regularização da pendência

Art. 8º - Todo jogador que agredir alguém fisicamente, quer seja dentro ou fora do campo de jogo, será automaticamente eliminado do campeonato, sendo substituído por outro da lista de excedentes (conforme Art. 3º), devendo o fato ser julgado pela Comissão Organizadora e Diretoria de Futebol, que poderá aplicar novas penalidades a depender do caso ocorrido.

§ 1º - A prática de ofensas verbais ou morais contra qualquer participante do Campeonato poderá resultar na eliminação do associado da competição, conforme análise da Comissão Organizadora.

§ 2º - Nas últimas partidas do Campeonato, o associado poderá, além das penalidades aplicáveis na edição vigente, sofrer punição para o Campeonato subsequente do qual venha a participar, a critério da Comissão Organizadora.

Art. 9º - Será designado, a cada partida, um jogador da equipe para exercer a função de capitão, sendo este o responsável pela representação da equipe durante e após o jogo, bem como pela assinatura da súmula devidamente preenchida ao término da partida.

§ 1º - Para as categorias Pré-Mirim, será designado 1 (um) pai de jogador da equipe, para que seja responsável por ela dentro e fora de campo.

§ 2º - O capitão da equipe, ao assinar a súmula ao término da partida, deverá conferi-la previamente, verificando as informações registradas, incluindo o resultado do jogo, os gols marcados e os cartões aplicados.

Em caso de ocorrência durante ou após a partida, tais como expulsão, agressão verbal, agressão física ou outras situações disciplinares, o associado envolvido poderá registrar a ocorrência por meio do Relatório de Ocorrências ao término do jogo ou encaminhar comunicação à Secretaria de Esportes até a data da próxima reunião da Comissão Organizadora (realizada às terças-feiras), para que seja anexada à súmula da partida e posteriormente analisada pela Comissão Organizadora, que adotará as providências cabíveis.

Art. 10º - O árbitro deverá informar às equipes, na metade de cada período da partida, o tempo de jogo transcorrido, de modo que os capitães e técnicos tenham a referência necessária para realizar as substituições conforme as regras estabelecidas.

§ Único – Durante as partidas do Campeonato, poderá ser concedido tempo técnico para hidratação, a critério do árbitro responsável pela partida, considerando as condições do jogo e as condições climáticas.

Quando houver a paralisação para hidratação, o árbitro deverá acrescentar o tempo correspondente ao período de interrupção ao final do respectivo tempo de jogo.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Art. 11º - Para participar das partidas, o jogador deverá estar devidamente uniformizado com os materiais fornecidos pelo Departamento de Esportes, incluindo camisa, calção e meião.

§ 1º - A camisa deverá ser devolvida imediatamente após o término da partida, conforme orientação do Departamento de Esportes.

§ 2º - O calçado utilizado deverá ser apropriado para a prática do futebol minicampo (society), sendo proibido o uso de chuteiras com travas ou cravos.

§ 3º - Será obrigatório o uso de caneleiras por todos os jogadores, inclusive goleiros.

§ 4º - O jogador que não estiver devidamente uniformizado e em conformidade com as regras estabelecidas não poderá participar das partidas, inclusive a partir da primeira rodada do Campeonato.

§ 5º - Caso o árbitro identifique, durante a partida, qualquer irregularidade relacionada às condições de jogo do atleta, como ausência de caneleira ou utilização de calçado inadequado para a prática do futebol minicampo, deverá solicitar a retirada do jogador de campo até que a situação seja devidamente regularizada.

Art. 12º - O jogador que comparecer após o início do segundo tempo não poderá participar da partida, sendo considerado ausente na rodada e ficando sujeito à penalização definida pela Diretoria de Futebol.

Caso o jogador chegue após o início da partida, mas ainda durante o primeiro tempo, deverá se apresentar pessoalmente ao mesário, entregando sua carteirinha ou documento de identificação. Excepcionalmente, a identificação poderá ser entregue por um colaborador do Departamento de Esportes ao mesário responsável pela partida.

Para ingressar em campo, o jogador deverá estar devidamente uniformizado e em condições de participar de, no mínimo, um período da partida, correspondente à metade do tempo restante do jogo.

§ 1º - Todo jogador que estiver no banco de reservas, deverá permanecer devidamente uniformizado, caso contrário, o árbitro deverá adverti-lo verbalmente. Não sendo atendido, o árbitro poderá aplicar o cartão amarelo, sendo este considerado como falta individual e coletiva para a equipe, conforme letra "e" do Art. 21.

Art. 13º - O jogador coringa que não comparecer à partida para a qual foi convocado será considerado faltoso e penalizado com 06 (seis) pontos, ficando impedido de atuar como coringa na rodada subsequente.

A penalização referente aos cartões recebidos durante a partida também será aplicada ao jogador coringa, conforme as regras disciplinares previstas neste Regulamento.

§ Único: Caso o jogador coringa não compareça à partida para a qual foi convocado, poderá apresentar justificativa formal, por escrito ou por meio do e-mail da Secretaria de Futebol, até a data da reunião subsequente ao jogo (realizada às terças-feiras).

A justificativa será analisada pela Comissão de Futebol, que deliberará sobre a manutenção, redução ou eventual exclusão da penalidade aplicada.

Art. 14º – As equipes serão compostas por 09 (nove) jogadores, sendo 08 (oito) em campo e 01 (um) reserva. Poderão ser realizadas quantas substituições forem necessárias durante a partida, respeitando-se o disposto nos arts. 7º, § 3º, e 12º deste regulamento.

§ 1º – Para as categorias Pré-Mirim, Mirim, Infantil e Feminino, não haverá reservas, ou seja, todos os jogadores da equipe participarão da partida.

§ 2º – Para a categoria Super Master, as equipes serão compostas por 10 (dez) jogadores, sendo 09 (nove) em campo e 01 (um) reserva.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Art. 15º - Caso um jogador seja solicitado pelo capitão ou técnico de sua equipe a realizar a substituição e se recuse a atender à solicitação, o fato deverá ser comunicado ao árbitro da partida. Após a comunicação, o árbitro deverá determinar a saída do jogador da partida, aplicando o cartão azul, para que seja realizada a substituição por outro atleta.

Art. 16º - Caso algum jogador se sentir prejudicado no seu direito de participação dentro de uma partida conforme Art. 7º, §3º, deverá fazer a sua reclamação por escrito após a partida e entregá-lo na Secretaria de Esportes ou enviar um e-mail para esportes@flamengofc.com.br até a data da próxima Reunião (às Terças-Feiras) para que a mesma seja analisada pela Comissão Organizadora. Se o fato for comprovado, a equipe será penalizada com a perda de 03 (três) pontos na classificação geral, bem como, não serão considerados os pontos que vier a ganhar no jogo.

§ Único: Os pontos perdidos pela equipe infratora não serão revertidos para a equipe adversária.

Capítulo III - Regulamento Específico e Normas Disciplinares

Art. 17º - O Campeonato nas suas 09 (nove) categorias será disputado da seguinte forma:

Fase Classificatória:

Categoria Pré-Mirim

Jogam todos contra todos em 02 (dois) turnos. Classificam-se para a fase Semifinal os 1º e 2º colocados.

Categorias Mirim

Na 1ª fase jogam todos contra todos.

Na 2ª fase, as equipes realizarão mais 02 (dois) jogos, conforme abaixo:

09ª rodada

Colins Ferramentas x Mel Kids

Oliveira Borracharia x Arovaron

Nikkei Brasil x Sport +

JL Fotografia x Maziero Odontologia

10ª rodada

Colins Ferramentas x JL Fotografia

Oliveira Borracharia x Nikkei Brasil

Arovaron x Mel Kids

Sport + x Maziero Odontologia

Classificam-se para a fase quartas de final as 8 equipes.

Categoria Infantil

Jogam todos contra todos em 02 (dois) turnos. Classificam-se para a fase Semifinal os 1º e 2º colocados.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Categoria Feminino

Jogam todos contra todos em 02 (dois) turnos. Classificam-se para a fase Semifinal as 4 equipes.

Categoria Adulto

Jogam todos contra todos, em um único turno. As 4 (quatro) primeiras equipes classificadas no geral vão para a fase as quartas de final de forma direta.

Categorias Sênior e Super Sênior

Definição dos jogos

- 16 equipes divididas em 4 potes de 4 equipes cada.
- Os confrontos na fase de grupos são entre potes de grupos diferentes; os times do mesmo pote não se enfrentam.

Classificação

- Cada equipe disputará 12 (doze) jogos no total. A pontuação seguirá em uma única tabela de classificação geral. As 4 (quatro) primeiras equipes classificadas avançarão diretamente para a fase de quartas de final.

Categoria Master

Jogam todos contra todos, em um único turno. As 6 (seis) primeiras equipes classificadas no geral vão para a fase as quartas de final de forma direta.

A última equipe classificada (11º colocada) será eliminada do Campeonato.

Categoria Super Máster

Jogam todos contra todos em 02 (dois) turnos.

A última equipe classificada (7º colocada) será eliminada do Campeonato.

Classificam-se para a fase Semifinal os 1º e 2º colocados.

Repescagem e Quartas de Finais:

Categoria Pré-Mirim

Repescagem

As equipes classificadas em 3º e 6º / 4º e 5º jogam entre si respectivamente, classificando para a fase semifinal.

Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe mais bem classificada na fase classificatória.

Categorias Mirim



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Quartas de Final

Em 02 (duas) partidas jogam entre si 1º x 8º, 2º x 7º, 3º x 6º e 4º x 5º, classificando para as semifinais.

Classifica-se para a fase Semifinal, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 14 (catorze) minutos com 02 (dois) tempos de 7 (sete) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categorias Infantil

Repescagem

As equipes classificadas em 3º e 6º / 4º e 5º jogam entre si respectivamente, classificando para a fase semifinal.

Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe mais bem classificada na fase classificatória.

Categoria Adulto

Repescagem

As equipes classificadas em 5º e 12º / 6º e 11º / 7º e 10º / 8º e 9º jogam entre si respectivamente, classificando para a fase Quartas de Final.

Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe mais bem classificada na fase classificatória.

Quartas de Final

Em 2 (duas) partidas, os quatro primeiros colocados, classificados diretamente, enfrentarão os vencedores da repescagem. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase Semifinal, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

A equipe mais bem classificada jogará pelo empate na prorrogação.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Categorias Sênior e Super Sênior

Repescagem

Primeira repescagem:

As equipes classificadas em 9º e 16º / 10º e 15º / 11º e 14º / 12º e 13º jogam entre si respectivamente. Os vencedores de cada confronto avançam para a segunda repescagem.

Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe mais bem classificada na fase classificatória.

Segunda repescagem:

Na segunda repescagem, participarão as equipes classificadas em 5º, 6º, 7º e 8º lugares, além dos quatro vencedores da primeira repescagem.

Os confrontos serão definidos com base na classificação geral da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, respeitando a ordem de colocação.

Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe mais bem classificada na fase classificatória.

Quartas de Final

Em 2 (duas) partidas, os quatro primeiros colocados, classificados diretamente, enfrentarão os vencedores da repescagem. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase semifinal, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

A equipe mais bem classificada jogará pelo empate na prorrogação.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categoria Master

Repescagem

As equipes classificadas em 7º e 10º / 8º e 9º jogam entre si respectivamente, classificando para a fase Quartas de Final.

Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe mais bem classificada na fase classificatória.

Quartas de Final



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Em 2 (duas) partidas, os seis primeiros colocados, classificados diretamente, enfrentarão os vencedores da repescagem. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase Semifinal, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

A equipe mais bem classificada jogará pelo empate na prorrogação.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categoria Super Máster

Repescagem

As equipes classificadas em 3º e 6º / 4º e 5º, jogam entre si respectivamente, classificando-se para a fase semifinal.

Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe mais bem classificada na fase classificatória.

Fase Semifinal:

Categoria Pré-Mirim

Em 02 (duas) partidas jogam 1º e 2º colocados classificados diretos x os vencedores da repescagem. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase final, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 14 (catorze) minutos com 02 (dois) tempos de 7 (sete) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categoria Mirim

Em 02 (duas) partidas jogam os vencedores das quartas de finais. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase final, a equipe que:



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 14 (catorze) minutos com 02 (dois) tempos de 7 (sete) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categoria Infantil

Em 02 (duas) partidas jogam 1º e 2º colocados classificados diretos x os vencedores da repescagem. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase final, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 14 (catorze) minutos com 02 (dois) tempos de 7 (sete) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categoria Feminino

Em 02 (duas) partidas jogam 1º colocado x 4º Colocado, e 2º colocado x 3º colocado.

Classifica-se para a fase final, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categoria Adulto

Em 02 (duas) partidas jogam os vencedores das quartas de finais. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase final, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categorias Sênior e Super Sênior

Em 02 (duas) partidas jogam os vencedores das quartas de finais. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase final, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categoria Master

Em 02 (duas) partidas jogam os vencedores das quartas de finais. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase final, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Categoria Super Máster

Em 02 (duas) partidas jogam 1º e 2º colocados classificados diretos x os vencedores da repescagem. Os confrontos serão definidos com base na classificação da fase classificatória, de modo que os melhores colocados enfrentem os piores, conforme suas posições.

Classifica-se para a fase final, a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação. Haverá uma prorrogação de 20 (vinte) minutos com 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols. Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate. Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo

Fase Final:

Para as categorias Pré-Mirim e Mirim

- Em 02 (duas) partidas jogam os vencedores da fase semifinal.

Será considerada vencedora a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Obteve a melhor classificação na fase classificatória, desde que as duas partidas terminarem empatadas, não havendo neste caso a prorrogação.

Haverá uma prorrogação 14 (catorze) minutos com 02 (dois) tempos de 7 (sete) minutos, caso cada equipe tenha obtido uma vitória, independente do saldo de gols.

Caso haja prorrogação, a equipe mais bem classificada, jogará pelo empate.

Qualquer equipe que provocar o W.O. nesta fase, será eliminada automaticamente do campeonato, sendo considerada classificada para a fase final, a equipe adversária presente no dia do jogo.

Em caso de empate, será considerada vencedora a equipe mais bem colocada nas fases classificatórias.

Para a categoria Infantil

- Em 02 (duas) partidas jogam os vencedores da fase semifinal.

Será considerada vencedora a equipe que:

- 1- Conquistar o maior número de pontos após as duas partidas.
- 2- Em caso de uma vitória para cada equipe ou empate nos dois jogos, a decisão será efetuada pela cobrança de um tiro livre direto da marca do pênalti. Cada equipe irá realizar 5 (cinco) cobranças, de forma alternada, por qualquer um dos jogadores em campo. Ao final das 5 (cinco) cobranças, persistindo o empate, serão cobrados pênaltis alternadamente, até que haja um vencedor.

Para as categorias Feminino, Adulto, Sênior, Super Sênior, Máster e Super Master

- Em 01 partida jogam os vencedores da fase semifinal.

Em caso de empate, a decisão será efetuada pela cobrança de um tiro livre direto da marca do pênalti. Cada equipe irá realizar 5 (cinco) cobranças, de forma alternada, por qualquer um dos jogadores em campo. Ao final das 5 (cinco) cobranças, persistindo o empate, serão cobrados pênaltis alternadamente, até que haja um vencedor.

Art. 18º - A pontuação do campeonato será a seguinte:



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

-
- a) Vitória..... 03 pontos;
b) Empate..... 01 ponto;
c) Derrota..... 00 ponto.

Art. 19º - Os critérios de desempate serão os seguintes:

- a) Maior número de vitórias;
b) Equipe mais disciplinada, que tenha sido punida com menos pontos obtidos através da somatória dos cartões amarelos, azuis e vermelhos dos seus jogadores;
c) Maior saldo de gols;
d) Maior número de gols marcados;
e) Confronto direto (somente em caso de duas equipes);
f) Sorteio.

Art. 20º - Se uma partida tiver que ser interrompida pelo árbitro ou pela Comissão Organizadora, por qualquer que seja o motivo (exceto os casos previstos no Art. 28 e Art. 29 e Art. 30), serão obedecidos os seguintes critérios:

- a) Caso o tempo de jogo transcorrido tenha atingido ou ultrapassado 2/3 (dois terços) da duração prevista da partida, o jogo será considerado encerrado, sendo mantido o placar registrado no momento da paralisação.
b) Caso o tempo de jogo transcorrido não tenha atingido 2/3 (dois terços) da duração prevista da partida, será realizada uma nova partida em data a ser definida pela Comissão Organizadora, sendo desconsiderado o resultado da partida interrompida.

Art. 21º - O campeonato terá algumas regras específicas conforme abaixo:

- a) Toda falta será em **tiro livre direto** (salvo interpretação do árbitro em lances de faltas específicas);
b) Nas penalidades máximas, haverá rebote (bola em jogo) em duas hipóteses: quando o time adversário tocar na bola ou quando a bola tocar na trave. Caso a bola toque na trave e retorne ao jogador da cobrança ou o jogador da cobrança toque (intencionalmente ou não) para seu companheiro de equipe no momento da batida (caracterizando assim dois toques), será marcada falta coletiva e individual e cobrado em dois lances (Tiro Livre Indireto) pelo adversário. Caso seja a 6ª (sexta) falta coletiva ou superior, a equipe adversária terá o direito a cobrança de 13 jardas;
O goleiro deverá estar com os pés sobre a linha de fundo e entre os postes de meta, podendo somente movimentar-se lateralmente, até que o penalti seja batido.
c) Será válido gol assinalado pelo goleiro, desde que a bola esteja em jogo;
d) Todo jogador que cometer a 5ª (quinta) falta individual, será imediatamente excluído da partida, sendo substituído por um reserva (deve ser somado as faltas dos 02 (dois) períodos da partida);
e) Após a 5ª (quinta) falta coletiva, com exceção ao previsto na letra "f", toda falta cometida será cobrada na marca de 13 (treze) jardas (correspondente a 11,88 metros), sem rebote (não havendo em qualquer hipótese bola em jogo após a cobrança). Caso a bola bata na trave, volte nas costas do goleiro e entre no gol, será validado o gol. As faltas coletivas serão zeradas após o término do primeiro tempo de jogo, e, em caso de prorrogação, as faltas do segundo tempo de jogo serão mantidas para a prorrogação. O goleiro deverá estar com os pés sobre a linha de fundo e entre os postes de meta, podendo somente movimentar-se lateralmente, até que as 13 jardas seja batida.
f) Qualquer cartão amarelo, azul ou vermelho recebido por algum jogador por reclamação ou qualquer outro motivo fora do lance de falta (conforme interpretação da arbitragem), deverá ser assinalado na súmula do jogo como falta individual para o



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

- jogador que a recebeu, e coletiva para a sua equipe, não tendo a equipe adversária o direito à cobrança de 13 jardas;
- g) O goleiro não poderá permanecer com a posse da bola por período superior a 05 (cinco) segundos. Caso o árbitro realize a contagem e o tempo seja excedido, será marcada infração técnica em favor da equipe adversária, com a cobrança de escanteio;
- h) Os goleiros não poderão pegar a bola com as mãos em caso de recuo intencional pelo companheiro da equipe com os pés, e nas cobranças de laterais;
- i) Será considerada como falta individual e coletiva, a infração da letra “h”, devendo ser anotada para os goleiros e cobradas em dois toques (Tiro Livre Indireto). Caso seja a 6ª (sexta) falta coletiva ou superior, a equipe adversária terá o direito a cobrança de 13 jardas.
- j) Todas as faltas deveram ser marcadas pelo árbitro da partida, não havendo vantagem, com exceção aos casos em que o arbitro observar lance claro de gol, deixando assim o lance prosseguir. Carrinho só será considerado falta a critério do árbitro da partida.
- k) A reposição de bola no caso de saída de linha de fundo, deverá ser feita pelo goleiro, somente com as mãos. Para a categoria Pré-Mirim, poderá ser também feita com o pé, ou cobrado o tiro de meta. Não é obrigatório a bola sair da grande área para sua reposição, em qualquer circunstância.
- l) Os goleiros não poderão ser substituídos por outro jogador de linha em hipótese alguma (exceto expulsão do goleiro da partida) e só poderão jogar na linha, desde que não tenha condições físicas para atuar no gol, e a equipe não tenha nenhum outro reserva em condições de jogo.
- m) O goleiro que vier a faltar na rodada deverá comunicar com antecedência na Secretaria de Esportes, para que seja convocado outro goleiro, que esteja na lista de excedentes, independente de categoria, para participar da partida. Na hipótese de ocorrer à falta de mais de um goleiro na rodada, e não haver mais nenhum na lista de excedentes será dado preferência à equipe que comunicou primeiro.
- n) Caso algum goleiro não compareça à rodada, mesmo sem comunicação prévia, a Comissão Organizadora poderá convocar outro goleiro coringa, caso haja disponibilidade no Clube, para substituí-lo na partida. Para viabilizar a participação do goleiro convocado, a Comissão Organizadora poderá solicitar ao árbitro da partida um tempo adicional para o início do jogo, além do previsto neste Regulamento, exclusivamente para a troca de uniforme e preparação do atleta. Após o início da partida, o goleiro titular que chegar posteriormente não poderá mais atuar, exceto nas situações em que a Comissão Organizadora não consiga disponibilizar um goleiro coringa e seja necessário que um jogador de linha assuma a posição. Nessa hipótese, a ausência do goleiro titular poderá ser abonada, desde que sua chegada ocorra até o início do segundo tempo da partida.
- o) Fica a opção de qualquer jogador se identificar como cobrador para as cobranças de tiro de 13 (treze) jardas e penalidades máximas, sendo que este não poderá ser cobrado em 02 (dois) toques, conforme **Art 21, letras a) e b)**.
- p) A cobrança do lateral será opcional, podendo ser com o pé (a bola tem que estar fora de campo ou em cima da linha lateral, não pode estar rolando e com os pés fora da linha lateral, não havendo a necessidade de o adversário dar distância para a cobrança) ou com as mãos (podendo pisar sobre a linha lateral no arremesso, com o adversário concedendo uma distância mínima de aproximadamente 2 (dois metros), não valendo gol direto.
- q) Duração do tempo de jogo:
- Pré-Mirim, Mirim e Infantil - serão de 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com 05 (cinco) minutos de Intervalo.
 - Feminino - serão de 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com 05 (cinco) minutos de Intervalo.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

- Adulto, Sênior, Super Sênior, Máster e Super Máster - serão de 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.
- r) O jogador que portar curativos rígidos, gesso imobilizador ou outro tipo de proteção (exemplo tala de metal) não poderá participar da partida. Qualquer outro tipo de proteção não sendo as citadas anteriormente, será avaliada a critério da Comissão Organizadora.

Art. 22º - O jogador que atuar como “coringa/excedente” conforme Artigos. 4º, 5º, 6º e 7º §1º, e vier a marcar gol nos jogos, estes só serão somados para efeito de artilharia caso o jogador passe a fazer parte de alguma equipe no decorrer do campeonato.

Art. 23º - Os cartões que os jogadores receberem durante o campeonato terão a seguinte pontuação:

Amarelo..... 1 ponto;

Azul..... 2 pontos;

Vermelho..... 3 pontos.

Art. 24º - Os jogadores que completarem uma série de 15 (quinze) pontos obtidos através da somatória dos cartões recebidos e outras penalidades (faltas, não jogar o tempo mínimo etc.) em todas as fases do campeonato, inclusive quando atuar como coringa, conforme Art. 7º, serão automaticamente substituídos por outro jogador da lista de excedentes, obedecendo os critérios do Art. 3º.

Art. 25º - Todo jogador que for punido com cartão azul será excluído da partida, podendo ser substituído por outro jogador após 05 (cinco) minutos a contar do momento de sua expulsão (deverá assim ser cumprido na etapa em que o jogador for expulso e caso necessário, complementar o tempo restante na etapa seguinte) ou caso sua equipe sofra um gol neste período, podendo assim ser substituído imediatamente.

Art. 26º - Todo jogador que for punido com cartão vermelho, será excluído da partida, não podendo ser substituído por nenhum outro jogador (a equipe ficará com um jogador a menos em campo).

§ Único: Dependendo do episódio que vier a ocorrer dentro e fora do campo de jogo, independente de cartões ou quais cartões o associado vier a levar, o jogador poderá ser julgado pela Comissão Organizadora, ou havendo a necessidade ser o fato encaminhado para a Diretoria Executiva, para que sejam tomadas as devidas providências.

Art. 27º - É dever do árbitro, após o término de toda partida em que houver jogador expulso por aplicação de cartão vermelho, elaborar relatório detalhado no verso da súmula do jogo, descrevendo os fatos ocorridos. O mesmo procedimento deverá ser adotado nos casos em que, mesmo sem expulsão, seja identificada qualquer conduta antidesportiva ou incompatível com os princípios de convivência e respeito do Campeonato, praticada por jogadores dentro ou fora de campo.

Art. 28º - Para que uma partida possa ser iniciada, as equipes deverão entrar em campo com, no mínimo, **06 (seis) jogadores**.

Caso, durante o decorrer da partida, uma equipe fique reduzida a um número inferior ao mínimo permitido de jogadores (menos de 06), e o tempo de jogo não tenha ultrapassado **2/3 (dois terços)** da duração total da partida, ou não sejam atendidos os critérios previstos no § 1º deste artigo, a equipe será considerada perdedora pelo placar mínimo de **03 (três) gols de diferença**.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Caso a equipe adversária já possua vantagem superior a 03 (três) gols, será mantido o placar registrado no momento da paralisação.

§ 1 - O placar da partida somente será mantido quando a equipe adversária já estiver vencendo por qualquer diferença de gols e o tempo de jogo transcorrido tiver ultrapassado **2/3 (dois terços)** da duração total da partida

§ 2 – Qualquer situação diferente do Art. 28 e Art. 28. § 1 será resolvido e determinado pela Comissão de Futebol.

Art. 29º - Haverá tolerância de **15 (quinze) minutos** exclusivamente para a primeira partida de cada rodada.

A equipe que não se apresentar dentro desse prazo, observados os critérios estabelecidos no Art. 28º, será considerada perdedora por W.O., exceto nas situações previstas no Art. 21, alínea "n".

Art. 30º - A equipe que provocar o W.O. com a partida em andamento perderá 05 (cinco) pontos na classificação geral, sendo atribuída a vitória à equipe adversária, com a conquista dos 03 (três) pontos.

§ 1- A equipe que provocar W.O. ou abandonar a partida durante as fases eliminatórias será automaticamente eliminada do Campeonato, sendo declarada vencedora a equipe adversária presente na partida.

§ 2º - Nos casos de W.O. definido antes do início da partida, os jogadores da equipe presente deverão se dirigir ao mesário para registro de suas presenças, evitando que sejam considerados faltosos e penalizados com perda de pontos.

§ 3º - Quando o W.O. ocorrer antes do início da partida, o resultado será registrado como vitória da equipe presente pelo placar de **03 x 00**, sendo considerado para efeito de saldo de gols de ambas as equipes. A equipe que ocasionou o W.O. não sofrerá perda de pontos.

Art. 31º - Os jogos terão suas datas e horários previamente definidos pela Comissão Organizadora, sendo de sua exclusiva competência a decisão de cancelar partidas ou rodadas. Quando houver qualquer alteração, cancelamento ou adiamento, os associados serão comunicados previamente por meio dos canais oficiais de comunicação do Clube.

Art. 32º - O jogador que sem ser substituído abandonar o campo de jogo, deverá ser expulso da partida.

Art. 33º - Caso o jogador não devolva a camisa ao término da partida, deverá realizar a devolução até a data do próximo jogo de sua equipe. O não cumprimento desse prazo acarretará a cobrança de uma taxa no mesmo valor da taxa de inscrição do Campeonato ao associado, sem prejuízo de outras medidas administrativas que possam ser adotadas pelo Departamento de Futebol.

Art. 34º - O jogador que durante a partida utilizar de palavras de baixo calão de forma acintosa, deverá ser punido com cartão amarelo pelo árbitro, sendo considerado como falta individual e coletiva conforme letra "f" do Art. 21. Caso continue persistindo nas ofensas, o jogador poderá receber o cartão azul e vermelho, a critério do arbitro, sendo excluído da partida.



FLAMENGO FUTEBOL CLUBE

RUA JAIME GABRIEL DOS SANTOS, nº 260 - FONES: (19)3471-0700

CEP 13478-250 - AMERICANA - SP

CNPJ Nº 43.266.071/0001-43 – www.flamengofc.com.br

Art. 35º - O jogador que tiver o estado de embriaguez constatado pelo árbitro ou pela Comissão Organizadora, ou ingerindo bebida alcoólica, antes ou durante o intervalo do jogo, será vetado a sua participação no mesmo, sendo excluído do Campeonato.

Art. 36º – O associado que, quando convocado, deixar de comparecer à reunião da Comissão Organizadora, independentemente do motivo, ficará sujeito às penalidades definidas pela própria Comissão, conforme análise de cada caso.

Art. 37º Para efeito de artilharia, defesa menos vazada e pontos de cartão serão consideradas todas as fases do Campeonato, inclusive a repescagem.

Art. 38º - A Comissão Organizadora premiará ao final do campeonato a equipe campeã e vice-campeã, artilheiro, defesa menos vazada (representada pelo goleiro da equipe) e o patrocinador campeão e vice-campeão de cada categoria, e outros prêmios a critério dela.

Art. 39º - Será abonada a falta de qualquer jogador que vier a participar de uma outra modalidade de esporte, representando o Flamengo Futebol Clube, desde que ela seja autorizada pela Comissão Organizadora.

Art. 40º - Os casos omissos serão analisados e resolvidos pela Comissão Organizadora.

A Diretoria.